**2 Adding the Soccerball Geometry**

**Target:**

把几何体替换成足球模型。

1，Add Platonic Solids Node, set Solid Type = Soccer Ball；change polyextrude and subdivide order；

2，NULL；

3，NULL；

**Nodes：**

**Platonic Solid**

Creates platonic solids of different types.

柏拉图式固体：四面体，Cube，八面体，十六面体，足球，茶壶。